

<b>DIPLOME</b>	Licence de Langues Etrangères Appliquées (LEA)
<b>PARCOURS</b>	Pas de parcours pour ce diplôme
<b>ANNÉE D'ÉTUDES</b>	Licence niveau 3
<b>INTITULÉ DU COURS</b>	Business Game
<b>ENSEIGNANT(S)</b>	Philippe FORGES
<b>Adresse de contact</b>	philippe.forges@uca.fr
<b>TYPE DE COURS</b>	TD
<b>NOMBRE D'HEURES</b>	10h
<b>LANGUE D'ENSEIGNEMENT</b>	français et anglais
<b>TYPE D'ENSEIGNEMENT</b>	En présentiel et à distance
<b>CAPACITÉ D'ACCUEIL LIMITÉE</b>	Non
<b>SI OUI NOMBRE DE PLACES OUVERTES</b>	
<b>OUVERT AUX ETUDIANTS ÉTRANGERS</b>	Oui
<b>SI OUI NOMBRE DE PLACES OUVERTES</b>	
<b>PRÉ-REQUIS</b>	Avoir une connaissance de toutes les disciplines d'application de niveaux 1 et 2.

## OBJECTIF DU COURS

Développer le bon sens

Acquérir des compétences transversales

Combiner l'acquisition de savoirs, de savoir-faire parfaitement adaptables au monde de l'entreprise au cours des futures expériences.

Mutualiser des savoirs multi-disciplinaires.

## DESCRIPTIF DU COURS

Mise en situation de groupes d'étudiants à partir de la direction d'une entreprise fictive. Les étudiants doivent prendre goût à l'entrepreneuriat.

Retrouvez votre emploi du temps sur : <https://ent.uca.fr>

Retrouvez les coordonnées de votre secrétariat pédagogique : <https://lcc.uca.fr/lufr/services-administratifs>

Les équipes gagnantes sont celles qui auront le mieux géré leur entreprise sur des critères tels que : l'utilisation adéquate des différents objectifs stratégiques (prix, qualité, canaux de distribution...) sans oublier la qualité de la gestion et les ressources humaines.

---

## BIBLIOGRAPHIE / SITOGRAPHIE